Laura Pereira Lessa de Almeida, Giovanna Corradi de Macedo, Mila Soares Stefani, Gustavo Mussato Domingo, Thiago Kodama Design-T1 - Mentor responsável: Prof. José Carlos Carreira

1. Descrição do problema

"O Semeador" é uma instituição de ensino voltada para pessoas portadoras de deficiência, seja ela física e/ou metal, que visa auxiliar essas pessoas a ganharem certo tipo de autonomia, em suas tarefas diárias. Além do ensino básico escolar, assuntos relevantes para suas vidas em sociedade.

Considerando a área de atuação da escola, nossa proposta de projeto escolhida foi a "gangorra mobilidade". Que tem como objetivo auxiliar mobilidade, equilíbrio e autonomia para solução da "dependência" dessas pessoas. Portanto nosso grupo como também a instituição, tem como objetivo a maior independência dos alunos.

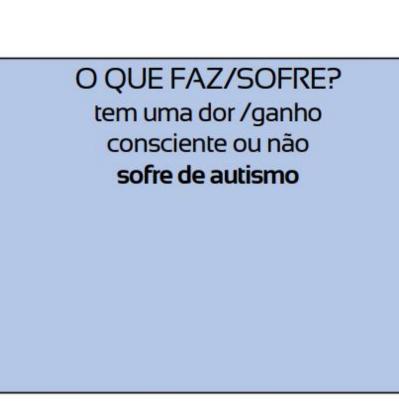
2. Metodologia

Para a criação do projeto pensamos na madeira de reflorestamento e parafusos para a junção das partes da gangorra (tabua, 'piso" e sustentação) além de uma borracha antiderrapante no comprimento da tábua. O tamanho do projeto seria em média, 150mx25cmx22cm (comprimento x altura x largura).

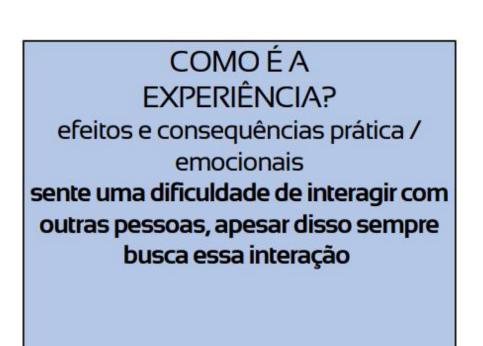
Figura 1 - Persona



Nome: Lucas Idade: 8 anos Sua rotina: Acorda e vai pra escola, almoça lá e a tarde volta para casa. Em casa brinca com seu irmão e faz seus deveres de casa

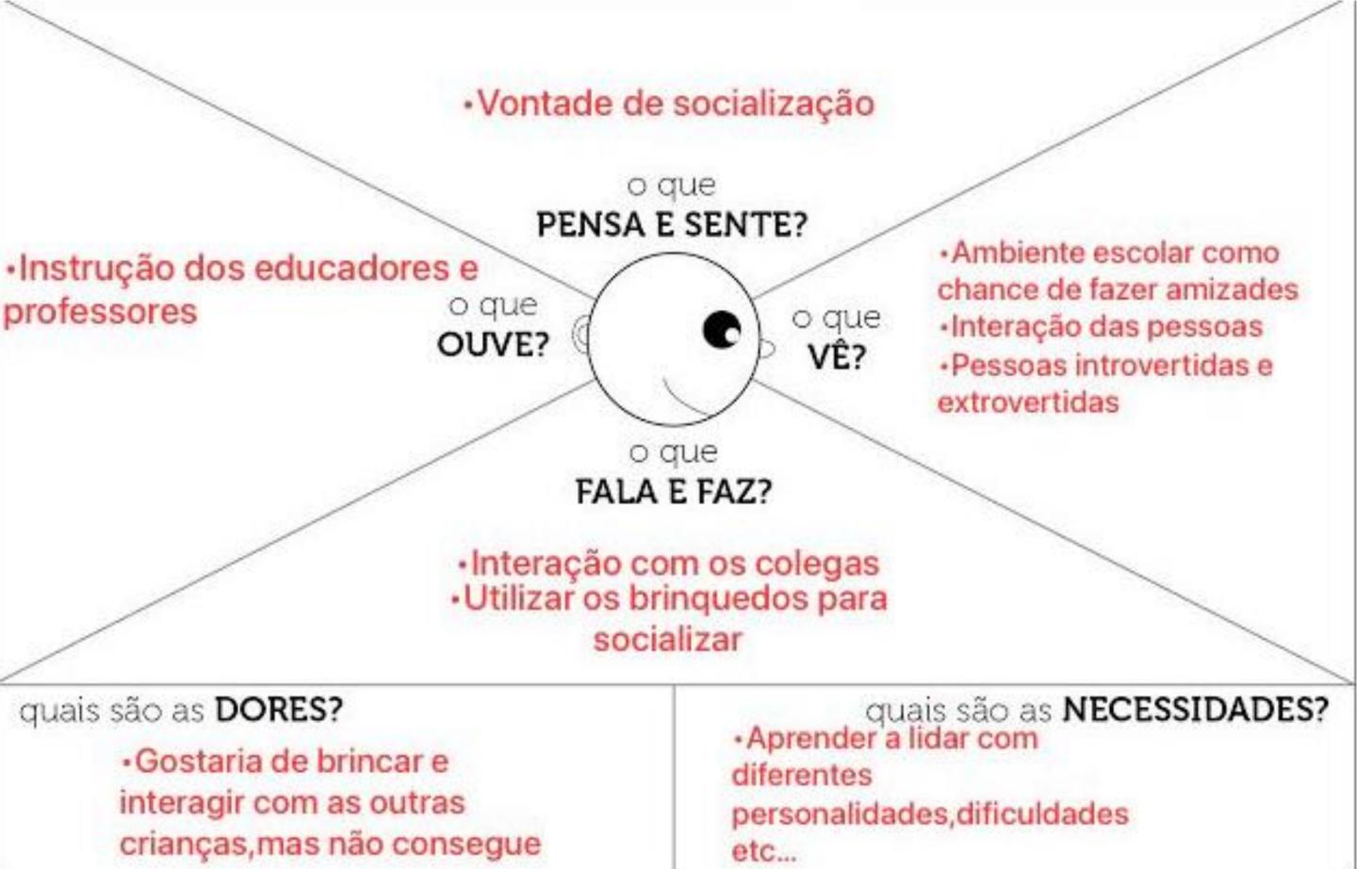


O QUE PENSA SOBRE? Percebe que não consegue interagir com outras pessoas com a mesma facilidade da maioria



QUAIS AS NECESSIDADES? aprender a conviver com outras pessoas, tendo em vista que ele sente essa necessidade de interação porém não consegue ter

Figura 2 – Mapa de Empatia



3. Resultados e Discussão

Para a definição do projeto, se decidiu: Base triangular pra fazer o movimento de gangorra, uma base quadrada em baixo pra sustentabilidade das demais peças, um pino fixado entre a base triangular e a tábua pra fixar, borracha na extensão da tábua pra auxiliar na passada da pessoa, dando segurança e firmeza. Por fim que fosse desmontável e de fácil encaixe.

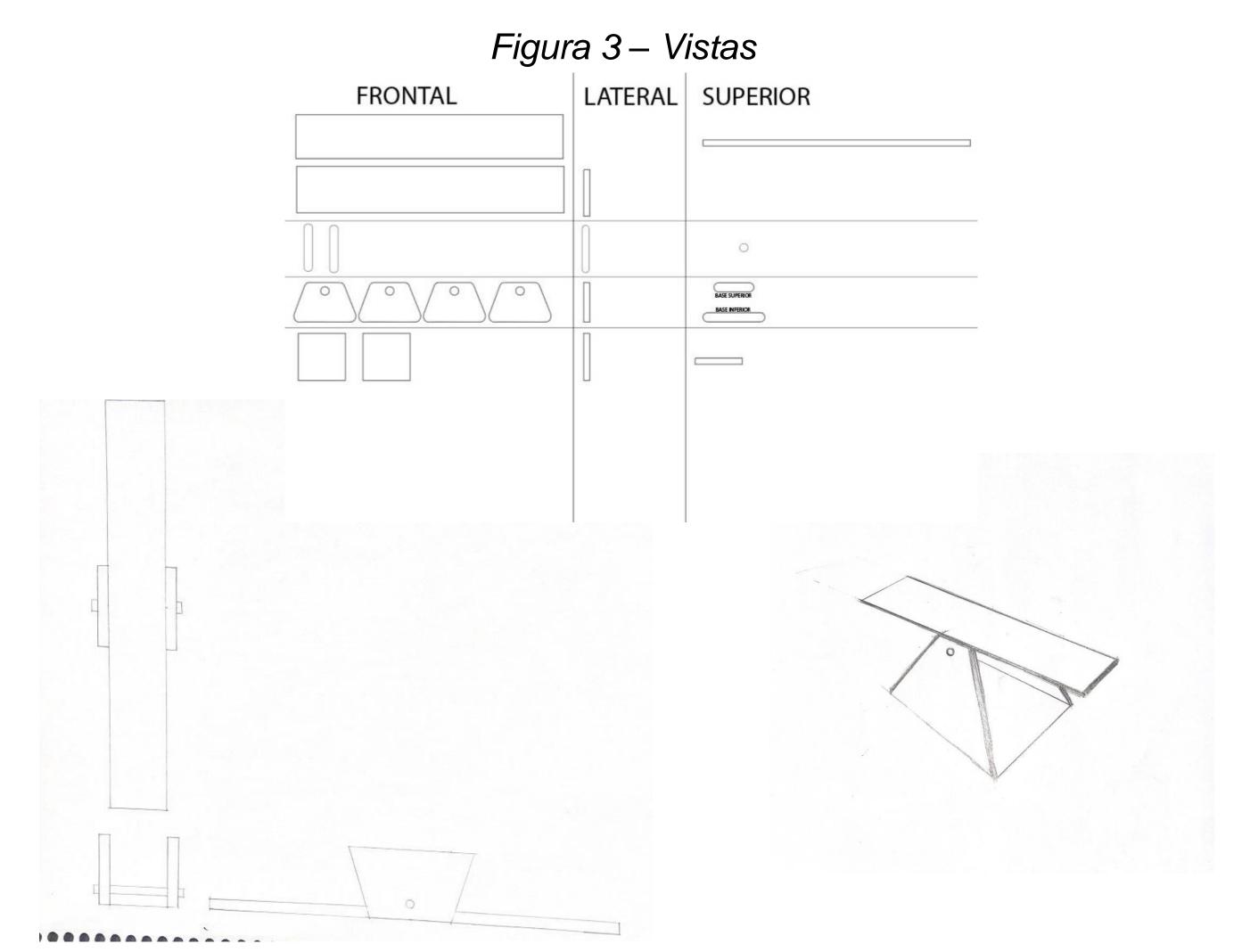


Figura 4 – Sketch

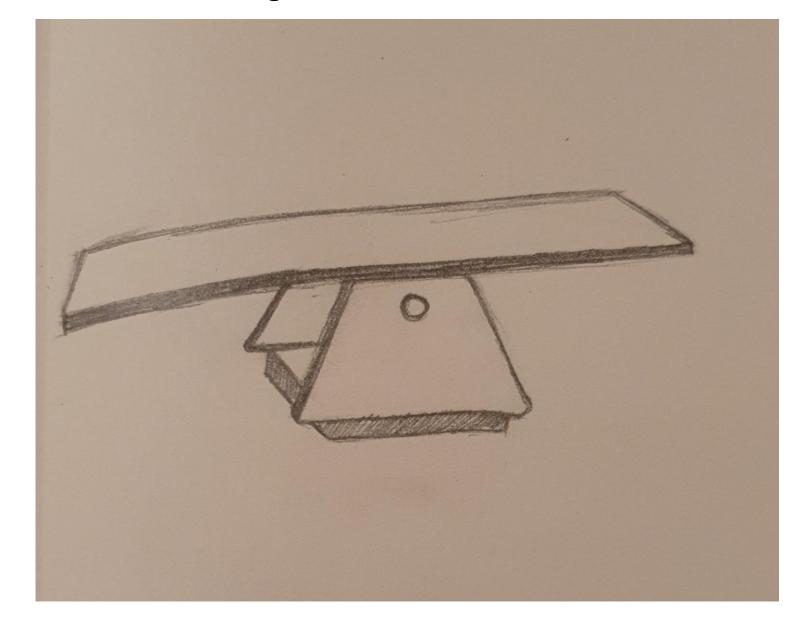


Figura 5 – Projeto montado



4. Conclusão

O projeto "gangorra de mobilidade" tem como objetivo promover maior autoconfiança através do aprendizado auxiliado, de pessoas com dificuldades motoras ou atrofias em graus menores, para que tenham autonomia na realização de suas tarefas diárias. Sua criação, ajudará muitas pessoas que ao longo da vida são pré julgadas como "dependentes", e o projeto por sua vez fará com que desde pequenas, essas pessoas de deficiência, sejam independentes, portadoras ganhando equilíbrio, maior mobilidade e confiança nos movimentos motores desenvolvidos por meio desse projeto. INSTITUTO MAUÁ DE TECNOLOGIA

